|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES** | | | | | |
| **Versión** | **Hecha por** | **Revisado por** | **Aprobada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.0 | Cahuana Auquipuma, Jesus  Cruz Ventura, Jean Paul  De la Cruz Castro, Gustavo  Esteves Rosales, Neil  La Rosa Henríquez, Ricardo  Mariano Salazar, Enzo | Cruz Ventura, Jean Paul | Cruz Ventura, Jean Paul | 02/04/2016 | Inicio  PROJECT CHARTER |

**PROJECT CHARTER**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | **Siglas del Proyecto** |
| Sistema de Inventario de Bodega “El Amigo” | SIB |
| **Descripción del Proyecto** | |
| El presente proyecto es un sistema de Inventario, con la actuación de todos los integrantes del Grupo N°3 del curso Gestión de la Configuración y Mantenimiento realizarse a fines de ciclo en la Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.  Contemplaremos los siguientes puntos:   1. Definición de objetivos 2. Análisis de requerimientos 3. Diseño del sistema 4. Desarrollo del sistema 5. Pruebas del sistema   El desarrollo del Sistema Inventario para la cadena de Bodegas “El Amigo” durará aproximadamente 60 días que tendrá como fecha de inicio el día Sábado 02 de Abril del 2016. | |
| **Definición del Producto del Proyecto** | |
| El producto del proyecto es un software el cual facilitará a la empresa “El amigo” la planificación y control de los materiales y/o productos representando la forma de determinar de manera precisa y correcta la existencia de mercancía disponible dentro del almacén, ya que el [objetivo](http://www.monografias.com/trabajos16/objetivos-educacion/objetivos-educacion.shtml) principal es satisfacer las necesidades de los [clientes](http://www.monografias.com/trabajos11/sercli/sercli.shtml) y consumidores ([demanda](http://www.monografias.com/trabajos/ofertaydemanda/ofertaydemanda.shtml)) con [productos](http://www.monografias.com/trabajos12/elproduc/elproduc.shtml) de calidad en las mejores condiciones posibles.  Los entregables son:   * Gestión del Proyecto: * Acta de Constitución del Proyecto. * Negocio: * Documento de Negocio. * Requisitos: * Documento de la Lista de Requisitos. * Análisis y Diseño: * Documento de Especificación de los CUS. * Documento de Diseño. * Implementación: * Módulo de Gestión de Inventario. * Módulo de Mantenimiento. * Pruebas: * Casos de prueba por CUS * Arquitectura: * Documento de arquitectura | |
| **Definición de requisitos del Proyecto** | |
| El sponsor tiene los siguientes requisitos:   * Participar en el inicio y término de cada fase o cuando el Jefe de Proyecto estime conveniente convocar su participación. * Respaldar el proyecto respecto a la disponibilidad de recursos.   El jefe de proyecto tiene los siguientes requisitos:   * Velar por el éxito y cumplimiento de los objetivos propuestos en el proyecto. * Establecer hitos de control del proyecto. * Convocar a las reuniones de seguimiento del proyecto. * Entregar el producto en los plazos establecidos en el plan de trabajo, cumpliendo con los objetivos definidos y los estándares de calidad. * Entregar la documentación actualizada del proyecto. * Conocer el detalle funcional de los procesos de negocio asociados al proyecto. * Gestionar riesgos y problemas.   Analista programador tiene los siguientes requisitos:   * Realizar las actividades de desarrollo de la solución de acuerdo a los alcances y metodología definidos. * Ejecutar las pruebas integrales. * Asegurar la calidad de la información presentada. * Elaborar la documentación relacionada a la tarea asignada. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OBJETIVOS DEL PROYECTO** | | |
| Concepto | Objetivos | Criterio de Éxito |
| 1. Alcance | El sistema automatizará el control de materiales y productos, y brindará información de los movimientos del inventario. | Cubrir el alcance en no menos del 90%. |
| 2.Tiempo | El desarrollo del sistema tomará un tiempo aproximado de 15 semanas | Concluir el desarrollo del sistema en el tiempo previsto. |
| 3.Costo | El costo del desarrollo del sistema será de  S/. X nuevos soles | No exceder el presupuesto del Costo estimado. |
| **FINALIDAD DEL PROYECTO** | | |
| La finalidad del proyecto es implementar un sistema para el control de materiales y productos de la empresa “El amigo”. | | |
| **JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO** | | |
| Justificación Cualitativa | |  |
| Pondremos en práctica lo aprendido en clase aplicando los conocimiento en las distintas fases del desarrollo del proyecto | | |
| Una mejor control en el inventario de la bodega | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DESIGNACIÓN DEL PROJECT MANAGER DEL PROYECTO.** | | |
| Nombre |  | Niveles de Autoridad |
| Reporte A | Jean Paul Cruz Ventura | Monitorear, ordenar y evaluar el avance de todos los miembros del grupo en el Proyecto |
| Supervisa A | Neil Esteves Rosales |

|  |  |
| --- | --- |
| **CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO** | |
| **HITO O EVENTO SIGNIFICATIVO** | **FECHA PROGRAMADA** |
| Inicio del proyecto | Sábado 02 de Abril del 2016 |
| 1. Gestión de proyecto  * Acta de Constitución * Cronograma del proyecto | Miércoles 11 de Abril del 2016 |
| 1. Negocio  * Documento de Negocio | Viernes 22 de Abril del 2016 |
| 1. Requisitos  * Documento de la Lista de Requisitos | Viernes 29 de Abril del 2016 |
| 1. Análisis y Diseño  * Documento de Especificación de los CUS. * Documento de Diseño. * Diagrama de Base de datos. | Viernes 06 de Mayo del 2016 (1ra Parte)  Viernes 13 de Mayo del 2016 (2da parte) |
| 1. Implementación  * Avance del software 1 Módulo de Usuarios * Avance del software 2 Módulo Gestión de inventario * Avance del software 3 Módulo Gestión de almacén * Software completo Módulo de Gestión de Pedidos | Viernes 20 de Mayo del 2016  Viernes 27 de Mayo del 2016  Viernes 03 de Junio del 2016  Viernes 10 de Junio del 2016 |
| 1. Pruebas  * Casos de Prueba | Viernes 17 de Junio del 2016 |
| 1. Arquitectura  * Documento de Arquitectura | Viernes 24 de Junio del 2016 |
| 1. Despliegue  * Documento de Despliegue | Viernes 1 de Julio del 2016 |
| 1. Puesta en Producción  * Manual de Usuario. | Viernes 8 de Julio del 2016 |

|  |  |
| --- | --- |
| **ORGANIZACIONES O GRUPOS ORGANIZACIONALES QUE INTERVIENEN EN EL PROYECTO.** | |
| Organización o Grupo Organizacional | Rol que Desempeña |
| Cruz Ventura, Jean Paul | Analista Programador |
| Cahuana Auquipuma, Jesus | Programador Back-End |
| De La Cruz, Gustavo | Programador Back-End |
| Esteves Rosales, Neil | Programador Back-End |
| La Rosa Henríquez, Ricardo | Programador Frond-End |
| Mariano Salazar, Enzo | Programador Frond-End |

|  |
| --- |
| **PRINCIPALES AMENAZAS DEL PROYECTO (RIESGOS NEGATIVOS)** |
| * Descuadre en el horario de los miembros para coordinar y avanzar el proyecto. * Falta de conocimiento teórico o técnico en los procesos del desarrollo del proyecto. * Falta de experiencia en el desarrollo de aplicaciones web. * Distintas versiones en las herramientas de desarrollo de aplicaciones web. * Computadoras anticuadas. * falta de los servicios de internet y energía eléctrica. |

|  |
| --- |
| **PRINCIPALES OPORTUNIDADES DEL PROYECTO (RIESGOS POSITIVOS)** |
| * El desarrollo del proyecto permitirá que nos inclinemos y tomemos ciertas perspectivas en cuanto al desarrollo de la carrera. * Experiencia ganada en el desarrollo de aplicaciones web. * Nuevos conocimientos teóricos o técnicos en el desarrollo de aplicaciones web. * Experiencia en el trabajo en equipo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO** | |
| Personal: grupo de desarrolladores 5 | S/. 0.00 |
| Materiales: base de datos, frameworks | S/. 0.00 |
| Otros costos: energia electrica, internet | S/. 0.00 |
| Total | S/. 0.00 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SPONSOR QUE AUTORIZA EL PROYECTO.** | | | |
| Nombre | Empresa | Cargo | Fecha |
| Wong Portillo, Lennis | UNMSM-CEUPS -GCM | Profesor de curso Gestión de Configuración y Mantenimiento | 02-04-2016 |